



**LIGHT METER**

**LXP-1**

Руководство пользователя

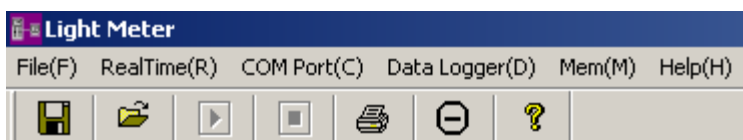
## Введение

Программное обеспечение Light Meter, предназначено для установки связи с измерителями освещенности (люксметр) LXP-1 для последующей передачи данных. Данные измерений могут быть отображены как в графическом, так и числовом формате. Подключение люксметра к персональному компьютеру или ноутбуку осуществляется при помощи интерфейса USB. Максимальное количество данных, доступных для передачи – 10000 измерений.

## Минимальные системные требования:


- Windows 2000 или Windows XP
- Pentium 90МГц или выше
- 32 Мб RAM;
- Минимум 7 Мб свободного места на локальном диске для инсталляции программы.
- Рекомендуемое разрешение дисплея 1024X768


## Основное меню



 - Сохранить данные режима регистратора

 - Открыть файл с данными режима регистратора

 - Начало записи данных режима регистратора

 - Окончание записи данных режима регистратора

 - Печать графика с данными режима регистратора

 - Отменить масштабирование

 - Вызов справки

**Data Logger(D)** - Импортировать данные из памяти регистратора измерителя LXP-1

**Mem(M)** - Импортировать данные из памяти измерителя LXP-1

## Работа с программой

### Подключение измерителя

Включите питание измерителя и подключите USB кабель, идущий в стандартной комплектации, к Вашему компьютеру

Запустите программное обеспечение Light Meter

Если соединение будет выполнено успешно, на дисплее компьютера отобразится такая же информация, как и на дисплее измерителя



Если соединение не будет установлено, на дисплее компьютера отобразится надпись OFFLINE:




Если соединение не было установлено:

- проверьте правильность подключение кабеля USB;
- закройте остальные приложения;
- установить другой последовательный порт в меню программы. После установки нового порта ожидайте несколько секунд. Если соединение будет установлено, выбор последовательного порта станет неактивным.




## Регистрация данных

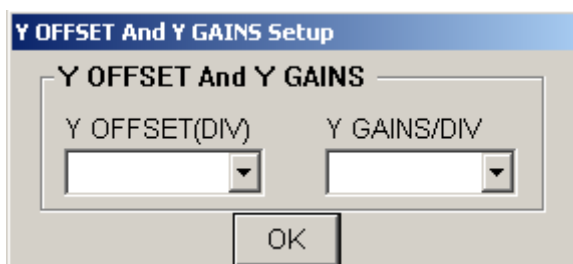
Если соединение успешно установлено, нажмите . В открывшемся окне введите число (от 1 и выше), определяющее частоту дискретизации:



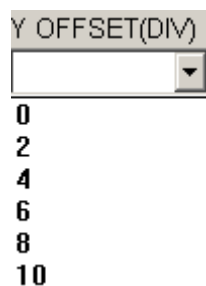
Нажмите OK для начала построения временного графика в режиме реального времени.

## Параметры оси Y

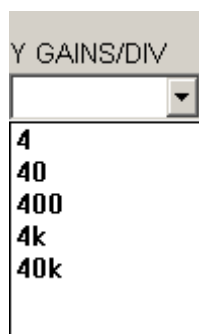
Нажмите клавишу  для установки параметров масштабирования шкалы Y.



Предлагаются шесть настроек для начала диапазона:



Предлагаются 5 настроек для установки цены деления шкалы:

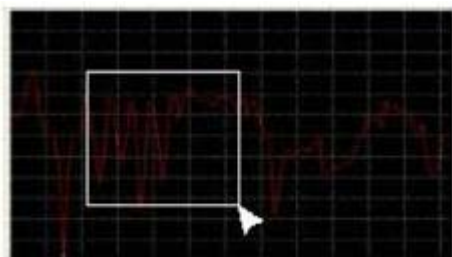



## Увеличение

Нажмите и удерживайте левую клавишу манипулятора «мышь»

Выделите область для масштабирования и отпустите левую клавишу.

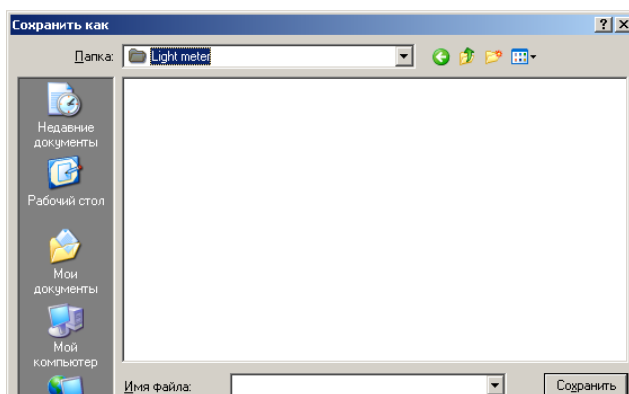
Используйте полосы прокрутки для навигации.



Нажмите на иконку  для возврата в полноэкранный режим.

## Сохранение данных

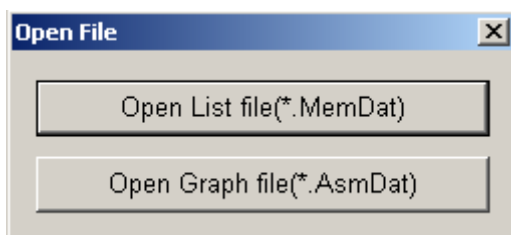
Нажмите на иконку  для сохранения полученных данных.



Укажите имя файла и путь для сохранения. Файл будет сохранен с расширением «.AsmDat». Открыть его можно в программе Light Meter или в любом текстовом редакторе как «.TXT» файл.

## Открыть файл данных

Нажмите на иконку  для открытия сохраненного файла данных.



Нажмите «Open List file» - для чтения файла данных в виде списка.

Нажмите «Open Graph file» - для чтения файла с графическими данными.

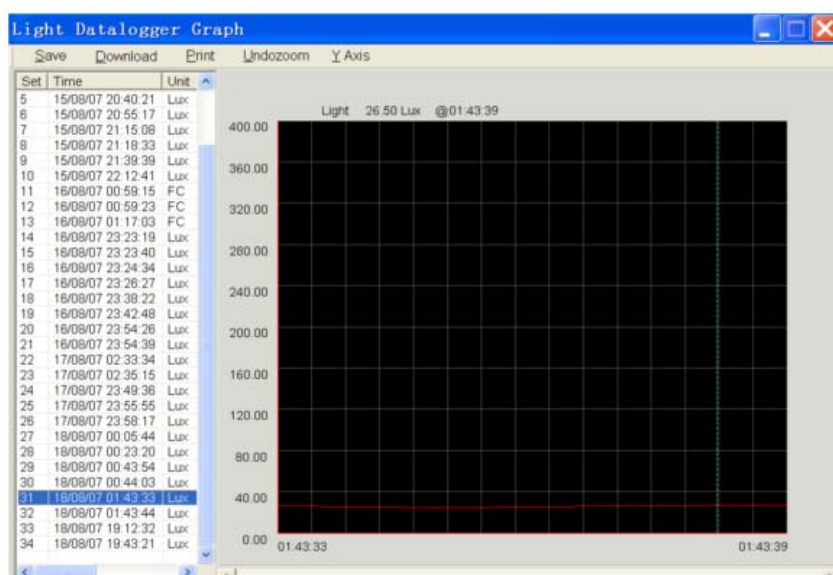
Для файла с графиками поддерживается возможность Сохранения, Печати, Масштабирования, установки настроек оси Y. Область в левой части дисплея отображает открытые файлы и детальную информацию для каждого: Порядковый номер, Цена деления шкалы, Дата и время создания файла, Единица измерения освещенности

## Данные регистратора (Data Logger)

После успешного соединения, нажмите иконку «Data Logger» в основном меню программы для сохранения данных памяти измерителя. Процесс загрузки данных будет отображаться на дисплее компьютера.



По окончании загрузки данных в левой части окна отобразится список сохраненных результатов измерения с дополнительной информацией: Порядковый номер, Дата и время, Цена деления шкалы, Единица измерения освещенности.



Для файла с графиками поддерживается возможность Сохранения, Печати, Масштабирования, установки настроек оси Y.

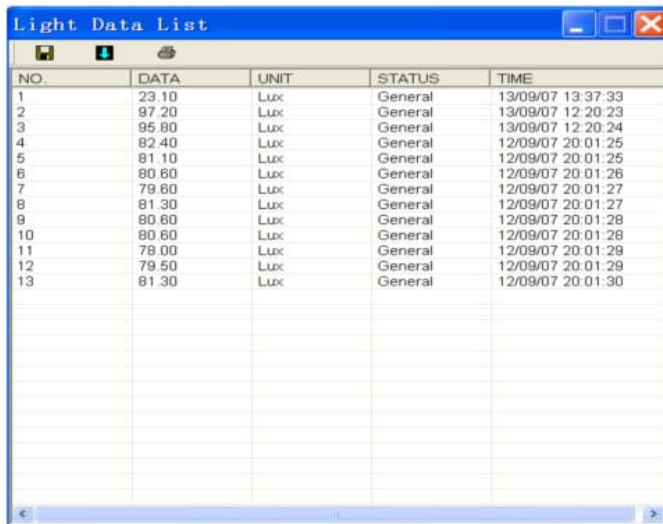
Выберите в левой части дисплея один из пунктов и нажмите «Save». Файл будет сохранен с расширением «.AsmDat». Открыть его можно в программе Light Meter или в любом текстовом редакторе как «.TXT» файл.

## Сохранение данных памяти (MEM)

После успешного соединения, нажмите иконку «MEM» в основном меню программы для сохранения данных памяти измерителя. Процесс загрузки данных будет отображаться на дисплее компьютера.



По окончании загрузки данных на дисплее будут выведены результаты с детальной информацией: порядковый номер, значение освещенности, единица измерения освещенности, статус (основной, MAX, MIN, Pmax, Pmin, Rel) и время.



The screenshot shows a window titled "Light Data List" with a standard Windows interface. The window contains a table with five columns: "NO.", "DATA", "UNIT", "STATUS", and "TIME". The table lists 13 rows of data, each representing a light measurement. The data values are as follows:

NO.	DATA	UNIT	STATUS	TIME
1	23.10	Lux	General	13/09/07 13:37:33
2	97.20	Lux	General	13/09/07 12:20:23
3	95.80	Lux	General	13/09/07 12:20:24
4	82.40	Lux	General	12/09/07 20:01:25
5	81.10	Lux	General	12/09/07 20:01:25
6	80.60	Lux	General	12/09/07 20:01:26
7	79.60	Lux	General	12/09/07 20:01:27
8	81.30	Lux	General	12/09/07 20:01:27
9	80.60	Lux	General	12/09/07 20:01:28
10	80.60	Lux	General	12/09/07 20:01:28
11	78.00	Lux	General	12/09/07 20:01:29
12	79.50	Lux	General	12/09/07 20:01:29
13	81.30	Lux	General	12/09/07 20:01:30

Для файла с данными поддерживается возможность Сохранения, Печати.

Нажмите «Save». Файл будет сохранен с расширением «.MemDat». Открыть его можно в программе Light Meter или в любом текстовом редакторе как «.TXT» файл.